

UŽ ZA DVA TYDNY!



KÁČER DONALD

„Vikingové? Kladiva?! Bjorn Hrozný?! Hned uvidíš, co znamená: Donald Hrozný s vikinským kladivem!“ Ředitel muzea přemluvil Donalda k daleké cestě. Cílem výpravy je místo, kde před léty zmizelo neobyčejné Thorovo kladivo. Donald měl cestou hodně potíží. Teď má potíže ředitel muzea...



MICKY-MOUSE

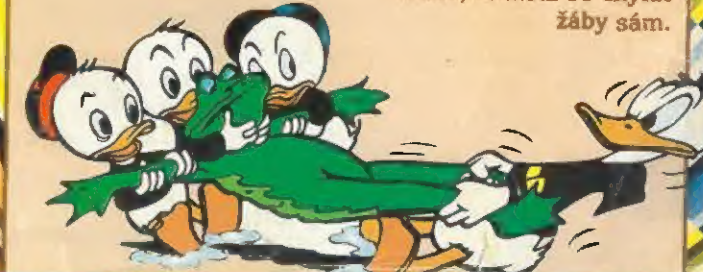
„Děkujeme, nebýt vás, nikdy bychom nepochytili bandu pyramidových lupičů!“
 „Není zač!“
 Je zač. Mickey se celé dny zabývá chytáním zlodějíčků a pátráním po lupících. Udělal si dovolenou a vyrazil do světa hledat místo, kde vládne klid a mír. Podsvětí však nesplí...



VTIPY
TIPY
TRIKY



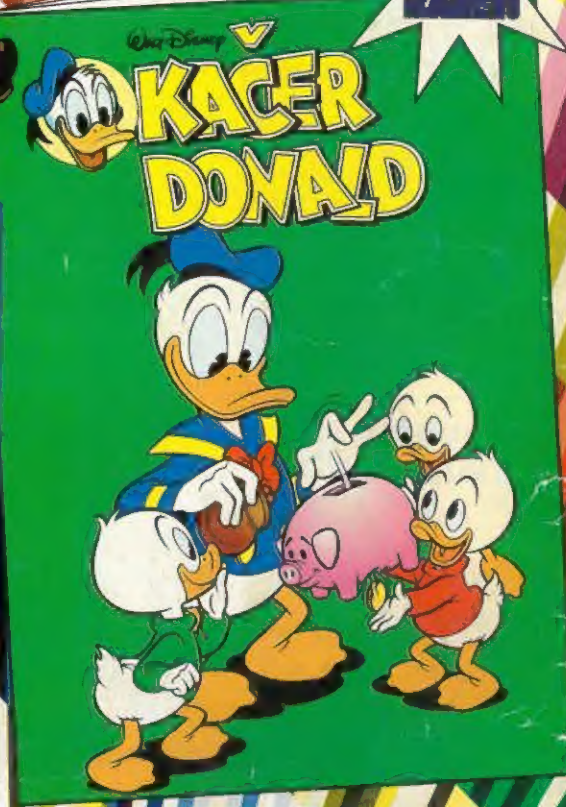
KRÍŽOVKA



POSTAV SI SVŮU KÁČEROV!



48
LAPŮ



KÁČER DONALD

„To je naše žába. Chytili jsme ji na návnadu!“
 „Bude moje! Mám hroznou chuť na ŽABÍ STEHÝNKAI!“
 Donald má už dost hamburgerů. Zatoužil po něčem vybranějším. A protože vybraná jídla jsou většinou drahá, rozhodl se chytat žáby sám.

WALT DISNEY



KÁČER DONALD



VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!



Příloha: POSTAV SI SVŮU KÁČEROV! PLAKÁT A 16 KARET!



ISSN 1211-3301



4/97
33,-Kč

ORION SOUTĚŽ



**1X RODINNÁ DOVOLENÁ
NA OSTROVĚ POKLADŮ**

500 X BRÝLE *Ray-Ban*



Pro nejrychlejší



2 týdny v Dominikánské republice
- vše hrazeno -

HOPLA PRO VŠECHNY



Hra pro každého
soutěžícího



Tak neváhejte a zašlete celkem 9 libovolných obalů z tyčinek Koko, Margot (50g, 100g) a Banánů v čokoládě na naši adresu, soutěž končí již 15.3.1997. A nezapomeňte napsat své jméno a adresu. Šance jsou velké, protože se můžete zúčastnit kolikrát chcete! Bližší informace najdete ve Vaší prodejně.

Šťastnou cestu za pokladem!

Čokoládovny a.s.
P.O. BOX 100
100 00 Praha 10 - Vršovice
tel. 221 11 111

Ahoj!
Právě zahajujeme úžasnou akci pro všechny opravdové příznivce Kačera Donalda a jeho přátele. **POSTAV SI SVŮJ KAČEROV** je sběratelská karetní hra. V tomto čísle najdete plakát, popis karet a 16 karet. V příštím čísle vyjdou podrobná pravidla hry a 48 karet, takže budete moci hrát.
Ke shromáždění celého souboru si budete nepochybně muset vyměňovat opakující se karty s kamarády. Redakce Kačera Donalda výměnu nezprostředkuje.
Váš počítač
P.S. Dnes konečně dostanete slibovaný **KUPON NA PŘEDPLATNĚ!**

KAČER DONALD
TŘI ŠPINAVÍ KAČIRCI str. 4

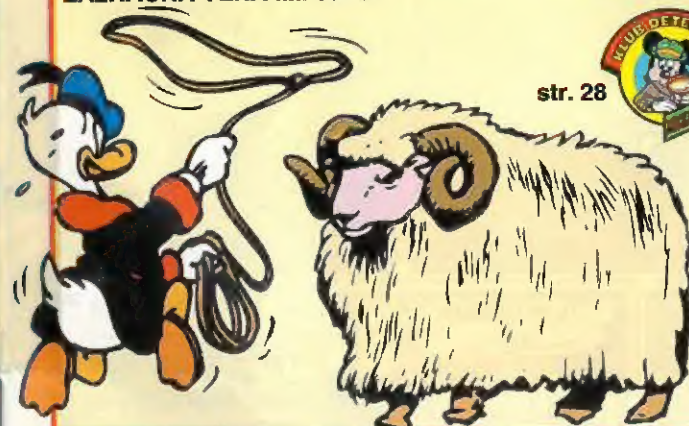


str. 20

**MICKEYHO
HÁDANKY**
str. 22

**V TIPY
TRIKY**
str. 26

KAČER DONALD
ZÁZRAČNÁ VLNA str. 31



str. 28



MICKEY MOUSE
PŘÍŠERA Z JEZERA str. 14

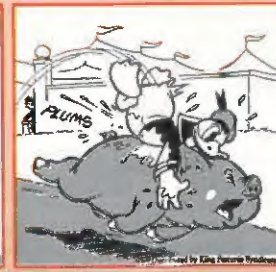
KAČER DONALD
ZAMČENÉ DVEŘE str. 30



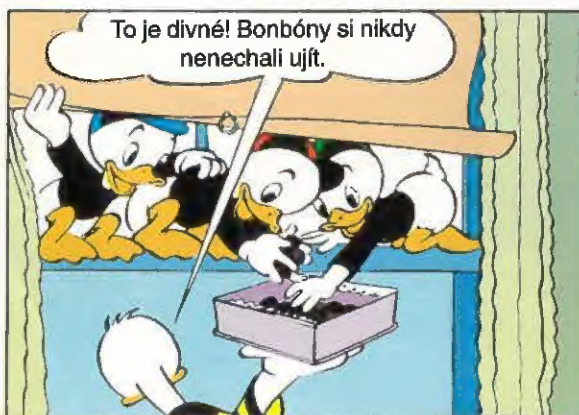
str. 45

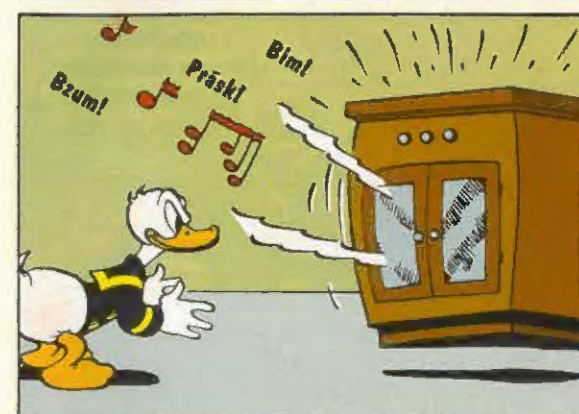
**VELKÁ
VIDEO-SOUTĚŽ!**
str. 46

NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)



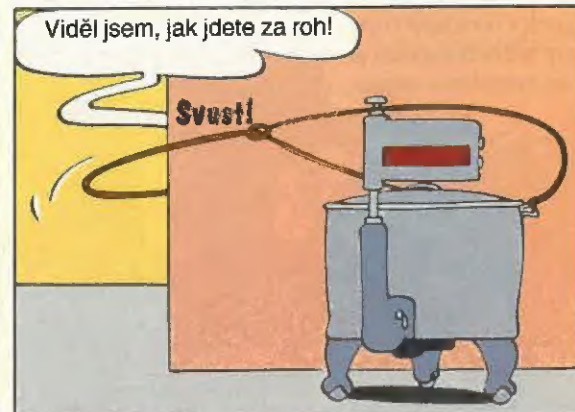








Mně neuniknete!



Viděl jsem, jak jdete za roh!

Svust!



Ha! Mám vás! Chtěli jste se schovat v pračce, co?

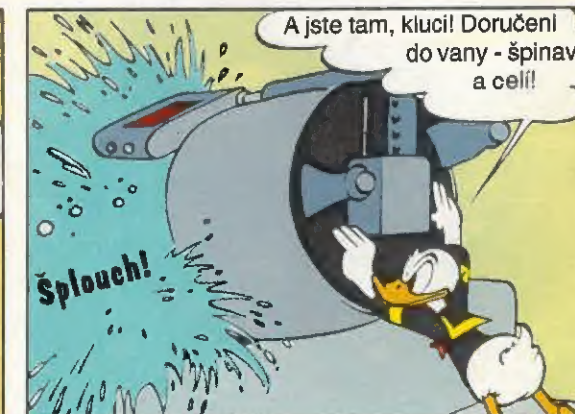


Tentokrát vás uniknout nenechám! Půjďte se mnou tak, jak jste.

Klap!

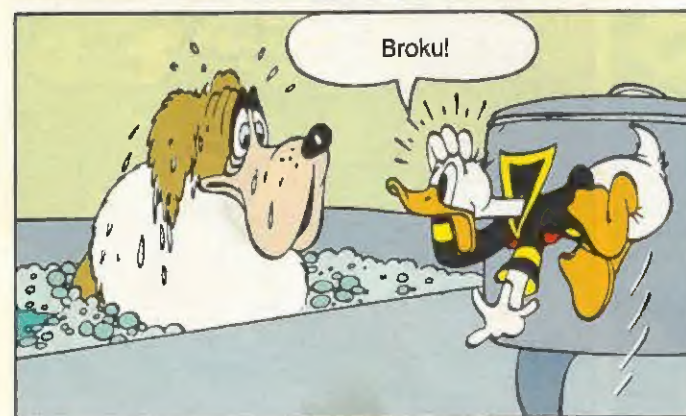


Všechny ty starosti, jen aby byli kluci čisti.



A jste tam, kluci! Doručení do vany - špinaví a celí!

Splouch!



Broku!



Ještě nikdy v životě jsem nebyl tak zoufalý!



Vypadni odsud, tupče! Tebe ještě koupat nechci.



Ale ne! Vcucil do sebe všechnu vodu, má ji v kožichu!



Jestli se otřese, vyplaví celý dům!



Musím ho dát někam, kde nebude moct nadělat škodu.



Prásk!

A je to! Ten kamrlík je tak malý, že se tam nemůže ani hnout!



O tebe se postarám později. Nejdřív najdu kluky a až to bude... !!!



Kluci zatím vyšplhali na půdu



Jestli strejda přijde sem nahoru, jak utečeme?

Nad koupelnou je ještě jedna díra. Pojďme se na ni podívat!

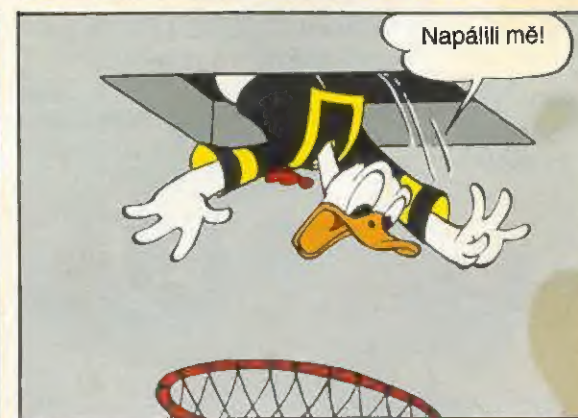


Vana je přímo pod námi.

To je super! Vidíte támhle tu starou truhlu?

Můžeme na strejdu přichystat past!







MICKEY MOUSE

Příšera z jezera







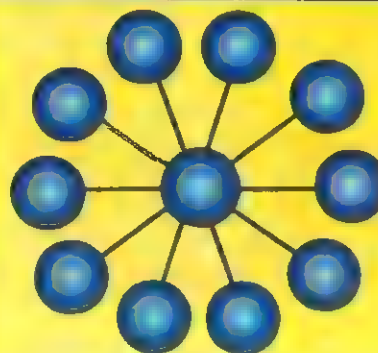


HĽAVOLAMY RÉBUSY

Najdi súvislosť medzi susednými obrázky a zkus prejsť trasu medzi políčkami s rybami. Příklad: myš souvisí s kočkou a kost s kostrovou.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



Rozmišti do kolečiek čísla od 1 do 11
 tak, aby dve protiľahlé kolečka
 a prostredné kolečko dávalo
 dohromady 22.
 Pre ľuďtole, ktorí užito správne
 řešení tohoto úlohu, vylosujeme
 tři krásné knížky od EGMONTU.
 Naše adresa:
 EGMONT ČR
 Holíčova 5
 118 00 Praha 1



Ryba - more - lod - letadlo
 drak - plak - kachno - sova
 myš - kočka - pes - kost
 kostro - člověk - potápěč
 žába - rybník - ryba

WALT DISNEY

DUMBO

3/97
37,- Kč

101 dalmatinů
Zvoník, Aladin a Chip a Dale

ČASOPIS PLNÝ POHÁDEK!

PRÍKLADY NAČÍTANIA: KROKOVÝ NÁSTAV
LESTNICE O KROKOVÝCH KROKOVÝCH
MEDVIEDKOVI PO PETRAJ PANOVI
A MNOHA DALŠIE NÁSTAVY



MICKEYHO HADANKA

HUDEBNÍ DETEKTIVKA

Vy tedy tvrdíte, pane Cémo, že vám někdo ukradl magnetofon?

Magnetofon?! To byl nesmírně drahý, profesionální přístroj!

Včera tu nahrávali tři hudebníci, mám jejich kazety. Bohužel nevím, který z nich byl ve studiu poslední, protože nahrávali samostatně. Ten kradl!

BÉMOLOVO
NAHRÁVACÍ
STUDIO

Tady to je. Přístroj stává na tomto stole.

Opravdu každý nahrával sám?

Ano. Jsou to sólisté. Zde je jejich seznam.

První hudebník

Nemám s tím nic společného!

Druhý hudebník

Vypadám snad jako zloděj?

Třetí hudebník

Když jsem odcházel ze studia, stál magnetofon na svém místě!

Myslím, pane Cémo, že znám zloděje.

Kdo to je?

Dokážeš určit zloděje?

POSTAV SI SVUJ KAČEROV!

SBERATELSKÁ KARETNÍ HRA

KARTY ZÍSKÁŠ ZAKOUPENÍM
NÁSLEDUJÍCÍCH PĚTI ČÍSEL „KAČERA DONALD“
A VÝMĚNOU DUPLIKÁTŮ S KAMARÁDŮ.

SBIRKU TVOŘÍ
150 KARET.

NA PLAKÁT S RODNÝM MESTEM
KAČERA DONALDA MŮŽEŠ
ZAPISOVAT KARTY, KTERÉ
UŽ MÁŠ VE SBÍRCE.

V JEDNOM VÝBAVĚ
KAČERA DONALDA
VÍDĚ MÁŠ KARTY

ZE VŠECH SVÝCH KARET
VYBER 64 KARET A VYTVOŘ
Z NICH SADU, KTERÁ
TI UMOŽNÍ SEHRÁT
BÁJEČNOU HRU.

POZOR! SOUTĚŽ!

Na korespondenční lístek napiš řešení hádanek a nalep kupony z pěti následujících čísel „Kačera Donald“ (čísla 4/97-8/97).

Lístek pošli až po ohlášení posledního úkolu. Z lístků obsahujících všechny kupony a správné odpovědi vylosujeme výherce SUPER CENY! Více se dozvíš v příštím čísle!

1. HADANKA:

Či pomník stojí v největším kačerovském parku?

POSTAV SI SVUJ KAČEROV -
VSTUP DO MĚSTA SVÝCH
OBEBENÝCH KAMIKSUÝTCH
HADANKU!

V PŘÍŠTÍM ČÍSLE:
48 KARET
PRAVIDLA HRY
DRUHÝ SOUTĚŽNÍ ÚKOL

POZOR! NE ZAPOMENEŠ VÝMĚNU KARET MĚNOVAT I DO ŘEŠENÍ

POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

K nasbírání souboru karet potřebuješ pět následujících čísel „Kačera Donald“ a karty, které budeš mít vícrát, si vyměnit s kamarády. Ke hře stačí, když má každý hráč soubor jen ze 64 karet (lze také hrát kratší verzi s 53 kartami nebo širší verzi s 80 kartami). Hry se mohou účastnit 2 - 4 hráči současně. Hraje se na hracím poli - stole nebo jiné ploché

OBJEKTY

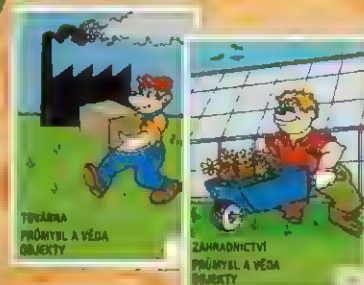
OBJEKTY jsou různé budovy, instituce a místa v Kačerově. Skupina OBJEKTY se dělí na několik typů (karty jsou označeny různými barvami).



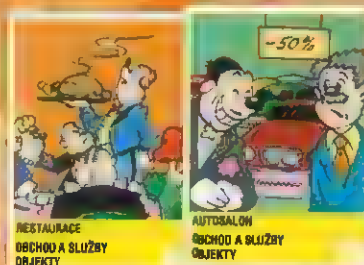
SPECIÁLNÍ OBJEKTY označují domy komiksových hrdinů a jiná důležitá místa Kačerova. Na tom, kolik SPECIÁLNÍCH OBJEKTŮ bude ve městě, které postavíš, závisí tvá výhra.



SPORT jsou stadiony a hřiště pro různé sporty.



PRŮMYSL A VĚDA jsou školy a výrobní podniky.



OBCHOD A SLUŽBY jsou prodejny a dílny.

Ve hře POSTAV SI SVŮJ KAČEROV je 150 různých karet. Karty znázorňují rozličné OBJEKTY, které můžeš ve svém městě postavit, MĚSTSKÉ SLUŽBY umožňují řádné fungování tvého města a nečekané UDÁLOSTI, které se ti mohou přihodit.

desce, kam hráči vykládají karty (staví svá města). Jeden soubor karet stačí k sehrání hry dvěma hráči (v kratší verzi třemi hráči). Mnohem zajímavější je však hra, jejíž účastníci hrají sadami vytvořenými ze své vlastní sbírky (mají větší možnosti výběru karet do sady). Podrobná pravidla hry vyjdou v příštím čísle.



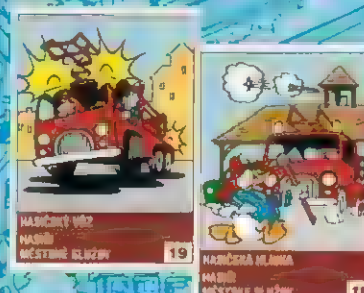
DOPRAVA čili městské komunikace a spojení se světem.



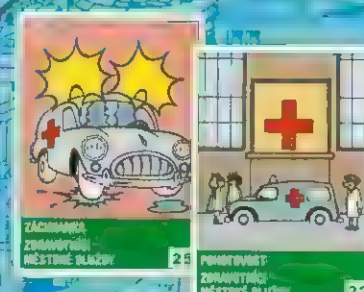
KULTURA A ZÁBAVA jsou místa setkávání a odpočinku.

MĚSTSKÉ SLUŽBY

MĚSTSKÉ SLUŽBY jsou instituce umožňující fungování města a pečující o bezpečnost jeho obyvatel. Jejich výskyt na herním poli usnadňuje výstavbu města a chrání je před nepříjemnými událostmi. Skupina MĚSTSKÉ SLUŽBY se dělí na několik typů (karty jsou označeny různými barvami).



HASIČI chrání tvé město před požáry, povodněmi a jinými katastrofami.



ZDRAVOTNÍCI chrání tvé město před epidemiemi, pomáhají při živelných pohromách apod.



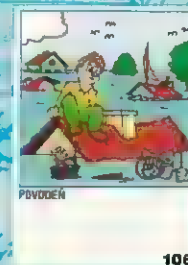
RADNICE jsou různé instituce řízené sborostou Kačerova, související s dodržováním zákonů, opravami komunálních sítí, poštou apod. Pokud chceš během hry rozšiřovat své město, musíš do něj umístit patřičný počet karet typu RADNICE.



POLICIE jsou různá policejní oddělení. Chrání tvé město před zločinci a pomáhají při živelných pohromách.

UDÁLOSTI

UDÁLOSTI jsou různé události, katastrofy, vynálezy a jiné nečekané situace. Karty UDÁLOSTI můžeš použít k posílení svého města nebo k poškození měst tvých soupeřů (právě před účinky karet UDÁLOSTI chrání karty MĚSTSKÉ SLUŽBY).



V TIPY TIPY TRIKY



VTIP
TÝDNE

Lidojedi chytili bílého cestovatele
a strčili ho do velkého kotle s vodou.
Kuchař přikládá a nabádá cestovatele:
„Až začne voda vařit, zapísej!“



KRÁTKÉ SPOJENÍ

Svázat pod stolem tkaničky dvou lidí má vždycky
úspěch. Tento trik je však velice obtížné provést
nenápadně. Jestli se však patřičně připravíš...
Na oba konce krátkého provázku připevni kancelářské
spionky ohnuté do tvaru háčků. Teď už jen stačí
nenápadně zaháknout háčky o šněrovadla
dvou bot.



Provázek

Ohnuté spionky

GD-WTT 17/96



„Kolikrát tě mám prosit,
abys mi vrátil peníze?“
„A kolikrát tě mám
prositi já, abys mi je
půjčil?“

V restauraci:
„Číšníku, přineste mi
párátka!“
„Okamžik, prosím!
Někdo ho právě teď
používá.“

No
tohle!

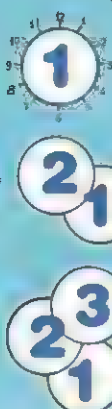
SKLENĚNÁ VĚŽ

Skleněná věž? Není to nápad jako z pohádky...
Po krátkém tréninku dokážeš stavět sklenice skoro jako Goofy.
Rada: trénuj s plastickými pohárky.

První sklenici postav
doprostřed stolu.
Představ si, že jeho
dno je ciferník.

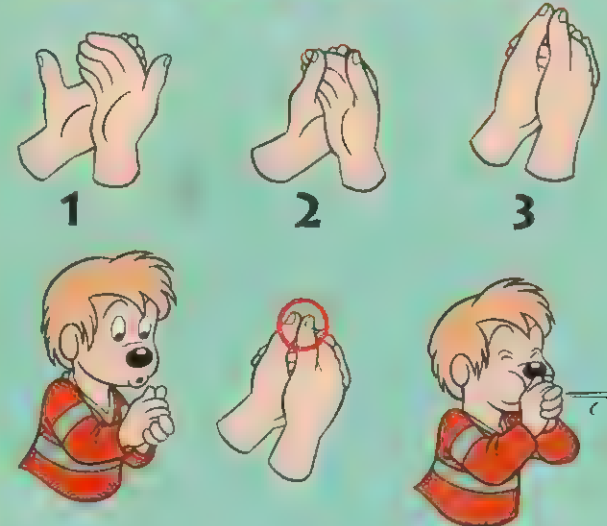
Druhou sklenici postav
tak, aby její střed stál
na 10. hodině.

Třetí sklenici postav
na 2. hodinu.



Trik
týdne

SÝČEK



Chystáš překvapení, hraješ si na indiány, chceš polekat starší
sestru?
Nauč se houkat jako sýček!

Slož dlaně podle obrázků 1 - 3. Foukej do štěrbin mezi horní části
obou palců. Po krátkém zácviku bys měl zvládnout houkání...

Školový experimenty

Domácí meteorolog

Na stůl v zahradě
polož zrcátka
a kompas. Pohledem
do zrcátka snadno
zjistíš, kterým
směrem se pohybují
mraky.

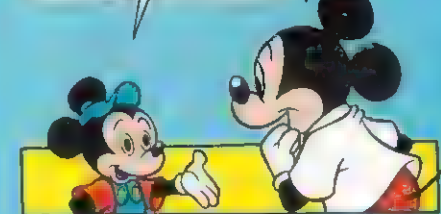


K čemu to?
Abys věděl, jak opravdoví meteorologové určují směr větru.
Používají k tomu zařízení velice podobné tvému zrcátkově-
kompasovému přístroji.
Zajímavost: Větr se nazývá podle směru, odkud fouká.
Severní vítr tedy fouká ze severu na jih.

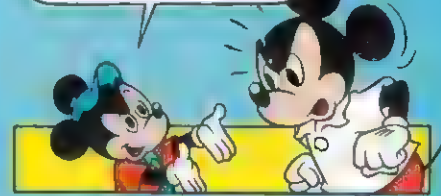
Malý
vtipalek

ZASEKNUTÁ DESKA

Znáš někoho, komu se
zasekla deska? Ne.



Znáš někoho, komu se
zasekla deska? Ne!



Znáš někoho, komu se
zasekla deska?

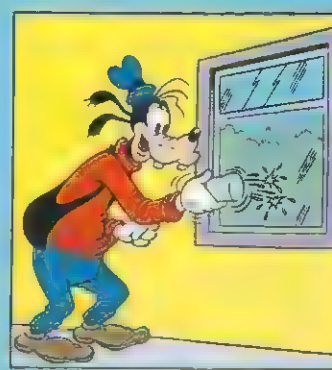


Vsaď se, že...

Do poslední kapky

Vypij sklenici minerálky. Potom požádej kamaráda, aby
z ní vytřepal zbytek vody. Sklenice vypadá úplně prázdná.
„Vsaď se, že je v ní
ještě nejmíň deset
kapek vody?“ zeptej
se.

Nyní zatřep sklenici
před okenním sklem.
Klidně můžeš spočítat
kapky vody na skle.
Určitě jich bude víc
než deset!



KLUB DETEKTIVŮ DETEKTIV V AKCI



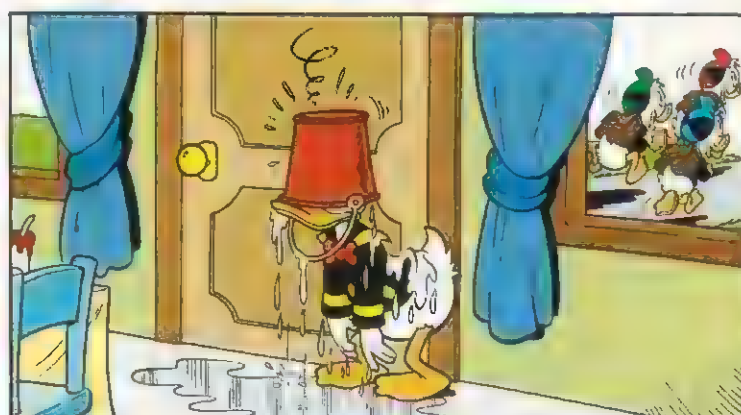
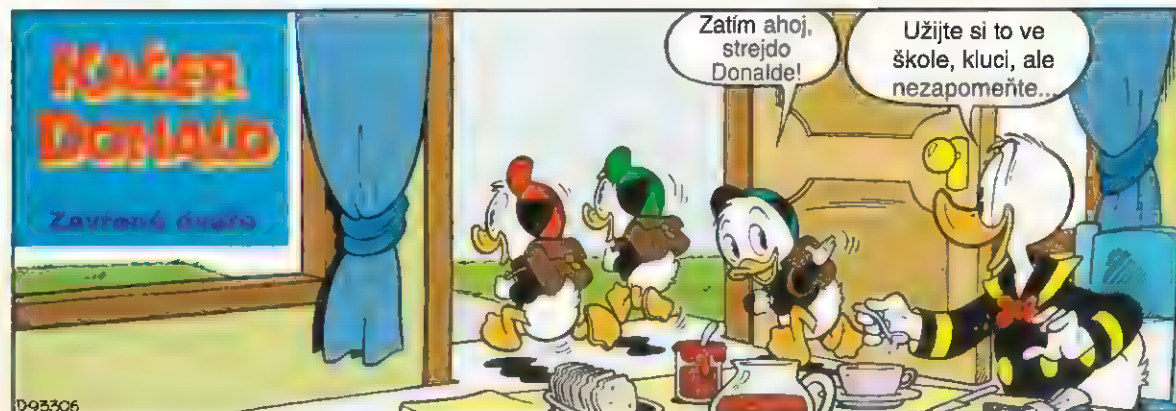
5. Strýček Skrblák, Donald a synovci objevili vrak staré lodi piráta Šarlota. Ale... báhýlek se na lodi ocitlo několik současných předmětů, které sem nepatří. Zkus je najít.

1. Donald našel šest vzácných amfot. Dvě z nich jsou stejné. Které?
2. Spočítej, kolik ryb je na obrázku.
3. Kolik druhů mořských živočichů žije ve vraku?
4. Dulík a Bubík našli dvě truhlice s poklady. Tyto bedny se liší šesti detaily. Najdeš je?

6. K otevření západky truhlice musí Skrblák rozložit šifru zámku. Na každé kartě je jedno číslo od 1 do 16. Žádné číslo se nevyskytuje dvakrát. Součet v každém řádku, sloupci i úhlopříčce je 34. Pomoz Skrblákově správně umístit čísla.

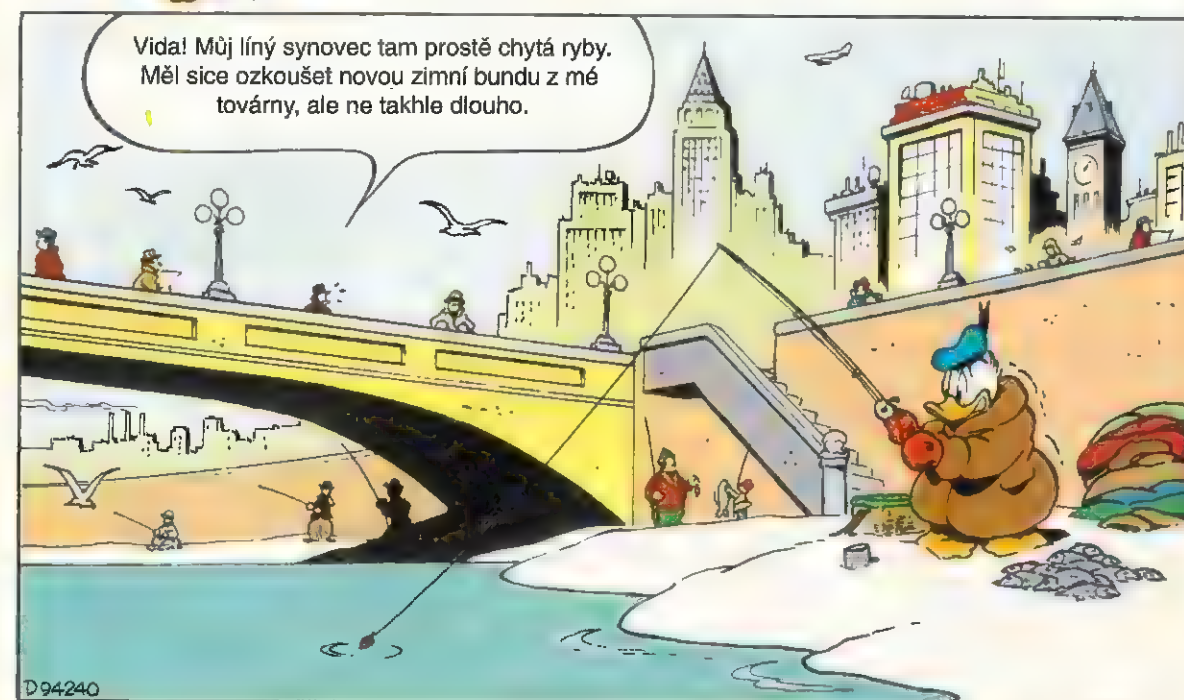
16	2	3	
5			
4	7	6	12
14			

1. Amfory 1 a 5.
2. 22 ryb.
3. Ryby, škeble, hvězdice, chobotnice.
5. Televizor, rádio, kolečková brusle, žehlička, fotoaparát.



KAČER DONALD

Zázračná vlna







Co se stalo? Kde jsi, Donalde?

Tady dole!



Stala se z tebe koza nebo co?

A ty zas vypadáš jak ovce, tfuji!



Na kolejích je nějaká ovce!



Že by to byla... To ne. To je moc daleko. Ale možná, že se zatoulala.



No, někdo by měl tu ovci asi odehnat. Jinak se nám tenhle superrychlý expres o pár vteřin zpozdí, haha!



Odehnat to zvíře? To si nikdo netroufne.

Děláte si legraci?



Ne, myslím to vážně. Musíme počkat, až odejde.

Cože?



Tu ovci by odehnalo i dítě. Když se na to nikdo necítí, tak já tedy ano.



Hej, ty zmoklá kupko sena! Koukej odsud hned vypadnout!



Kšá! Zmiz! Jestli se nehneš, vezmu tě za rohy a...



Hej, generále, jak mu to jde?

Hm, neřekl bych, že špatně.



Jde mu to ještě hůř.

Bims!

Žuch!

Buch!



To ticho je hrozné. Půjdem se podívat.

Koukejte, z té závěje něco trčí!



Tak se prober, Donalde, copak mě neznáš? Jsem tvůj strýček Skrblík.

Co se stalo?



Spadla na mě skála nebo co?

Ne tak docela, cizinče, ale stejně před vámi smekám! Ta ovce nakonec odešla.



Později, mnohem později, vlak dorazí do Klešťaváru

To je divné. Lidé tu nosí stejné těžké vlněné kabáty jako v Kačerově.

Nezapomeň, že ta zvláštní vlna pochází jenom z vesnice Kávudarja, strýčku Skrblíku.



Třeba si ji tam nechávají pro sebe.

Najdeme restauraci a něco sníme, ještě než vyrazíme.



Brzy

Vítejte v nejlepší krčmě v Klešťaváru, cizinci! Udějte si pohodlí.



Zajímavá fotografie. Co je na ní?

Trosky Klešťaváru.



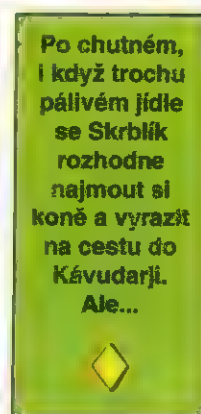
Město tehdy zničilo zemětřesení?

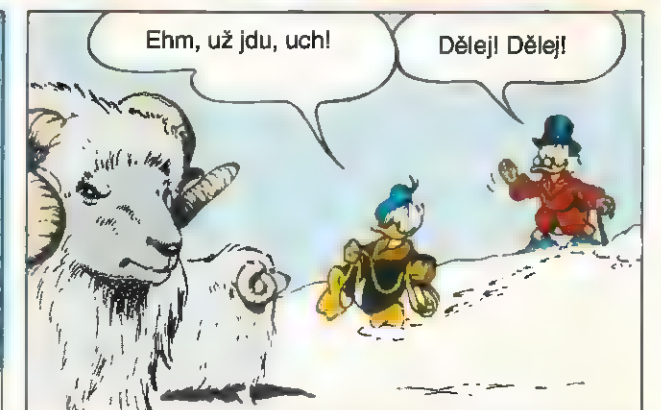
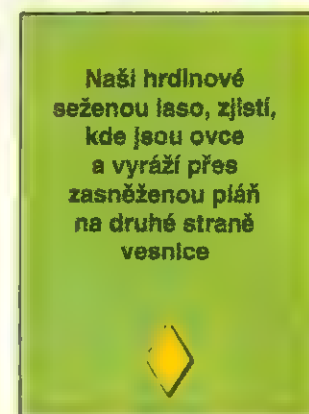
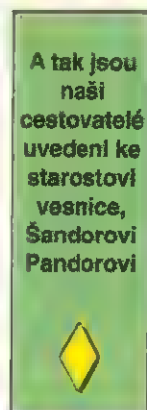
To ne. Přehnal se přes něj...

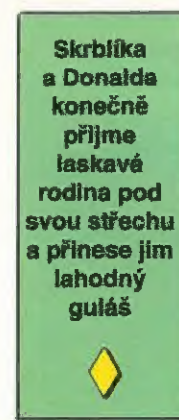


Stádo divokých ovci. Byl jsem tehdy jen capart, ale nikdy to nezapomenu.







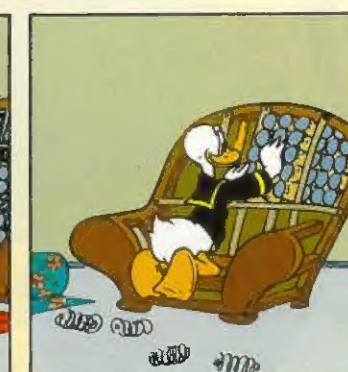
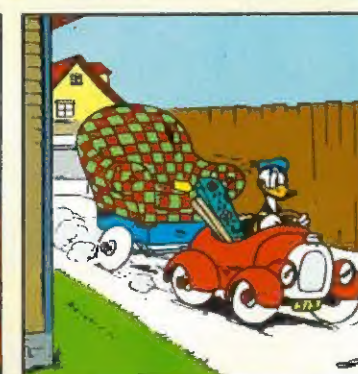






Zasměj se!

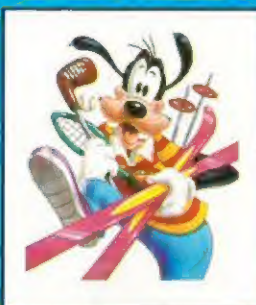
Kdo šetří, má za tři



1.
Díl

VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!

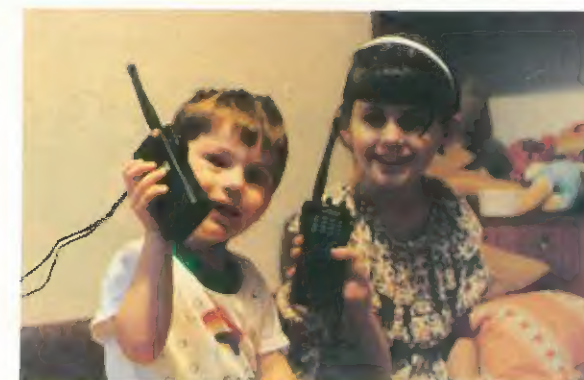
Tentokrát si vyzkoušíme vaši trpělivost a šikovnost!
V dnešním čísle Kačera Donalda a dvou následujících
najdete rozstříhaný obrázek. Když se vám ho podaří složit,
nalepit na papír a poslat do redakce, máte šanci vyhrát!
Vítěz dostane tohle prima video a tři videokazety.
A dalších 50 výherců čeká skvělá videokazeta!



HALÓ, HALÓ, TO JE VÝHRA!

Mach, Šebestová a vlastně všichni žáci III. B už dávno doporučují všem kamarádům vynikající nápoj Granko Orion, který je zdravý jako mléko a přitom chutná stejně skvěle jako čokoláda. Kdo dal na jejich radu, nikdy neprohloupil. A kdo se zúčastnil jejich soutěže o kouzelné sluchátko, ten teprve ne! Veselé postavičky slavných třetáků se objevily všude a snadno si nás získaly. Soutěž měla nesmírný ohlas. Lidé z pražských Čokoládoven, kteří pro nás Granko vyrábějí, se jen tak tak stačili probírat záplavou došlých odpovědí. Nakonec přečetli všech 29 589. Ono totiž všechno, co se dělá s radostí - čtení dopisů od dětí i výroba pochoutek pro ně - jde nakonec dobře od ruky. A tak mohli, v souladu s pravidly soutěže, vylosovat 2000 výherců krásných triček s obrázkem Macha a Šebestové a 200 výherců parádních tašek - jezevčků, které zdobí nejen obrázek obou třetáků, ale i jejich věrného kamaráda, psa Jonatána. To nejlepší ovšem přišlo nakonec. Byli vylosováni tři výherci hlavních cen: kouzelných sluchátek. Lucka Ryšavá z Břeclavi, Ivana Pompurová z Veřké Lomnice a Dušan Hanák z Kružberku - každý z nich vyhrál pár úplně opravdových profesionálních přenosných vysílaček. Jistě si dokážete představit, jaká dobrodružství si dovede ten, kdo má takové vysílačky, spolu se svými kamarády vymyslet!

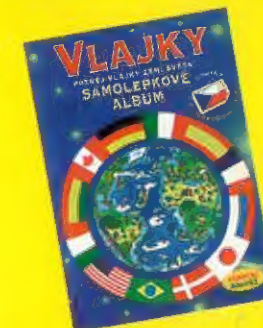
Všem výhercům blahopřejeme a pro ty ostatní máme dobrou zprávu. Čokoládovny připravují podobných soutěží stále víc a vaše šance na výhru pořád rostou.



Osmiletá Lucka Ryšavá (na obrázku se svým mladším bratrem) z Břeclavi má z párů vysílaček velkou radost. Řekla nám, že si jednu z nich bude vždycky brát s sebou na nákupy a na bruslení. A protože hraje na housle, možná, že zařídí pro kamarády svůj koncert v přímém přenosu.

VÝSLEDKY VELKÉ VÁNOČNÍ SOUTĚŽE Z ATLASU VLAJEK

- * Která země má vlajku z každé strany jinou?
Paraguay.
- * Která země má na vlajce dvouhlavého orla?
Albánie.
- * Kolik hvězd je na vlajce Spojených států amerických?
50
- * Proč jsou na vlajkách skandinávských zemí kříže?
Protože dánskému králi se den před bitvou zdálo o bílém kříži na obloze. Bitvu vyhrál a kříž přijal jako symbol.



Pouze tyto odpovědi byly správné!

Ne všichni jste se strefili, ale i tak bylo z čeho vybírat. Z mnoha a mnoha korespondenčních lístků jsme 19. prosince vylosovali dva šťastlivce, kteří našli pod stromečkem horské kolo:
Martina Holého z Rožnova pod Radhoštěm
a Kateřinu Doležalovou z Prahy

BLAHOPŘEJEME!